Johannes
Grohmann

Herboldhoferstraße 2b, 90765 Fürth
+49 176 22164999
johannes@lifebpm.de
lifebpm.de

An die Personalabteilung

Fürth, 05. November 2026

Bewerbung als Digital Product Designer / UX-UI-Designer mit Entwicklungshintergrund

Sehr geehrte Damen und Herren,

ich bewerbe mich als Digital Product Designer / UX-UI-Designer mit Entwicklungshintergrund. Meine Qualifikation ist gebaute Arbeit: Seit 2025 gestalte, entwickle und betreibe ich digitale Produkte für kleine und mittlere Betriebe (Autohaus, Gastronomie, Pflege, Kunst, Veranstaltungen), seit Dezember 2025 mit eigener Agentur in Fürth. Davor Handwerk: Ausbildung zum Metallbauer (Gestaltung), zuletzt Leitung einer Stickerei. Die Nutzer, um die es geht, kenne ich von beiden Seiten des Tresens.

Meine Agentur ist die LIFEbpm Agency in Fürth. Im Betrieb: 1 Million Pixel Projekt, FC Betreuung, FY Automobile, JDM Events; zwei eigene Produkte in Entwicklung, dokumentiert und verlinkt unter bewerbung.lifebpm.de/allgemein.

Zwei Dinge möchte ich offen sagen: Ich baue meine Produkte zum größten Teil mit KI-Agenten (mehrere Modelle je Aufgabe, ein weiteres prüft), und ich verantworte Anforderungen, Architektur, Tests und Betrieb selbst. Und ich arbeite eigenständig und kommuniziere klar und menschlich; in der Stickerei habe ich ein kleines Team geführt und Abstimmungen bis zur Entscheidung gebracht.

Was ich mitbringe:

- Gestalterische Beurteilung mit dem Wissen um die Umsetzung: Entwürfe, die sich bauen lassen.
- Erfahrung damit, Produkte in den Arbeitsalltag von Kunden einzuführen.
- Routine mit KI-Werkzeugen bei gleichbleibender Qualitätsprüfung.

Ich arbeite bevorzugt hybrid, remote mit Präsenz alle 14 Tage vor Ort, deutschlandweit, und bin ab sofort verfügbar. Über ein Gespräch freue ich mich.

Mit freundlichen Grüßen

Johannes Grohmann

Lebens*lauf*



PERSÖNLICHE DATEN

Johannes Grohmann
geboren am 09.09.1997 in Nürnberg
Herboldhoferstraße 2b, 90765 Fürth
+49 176 22164999 · johannes@lifebpm.de
Staatsangehörigkeit: deutsch

PROFIL

Digital Product Designer · UX/UI · Web Developer. Gestaltung, Umsetzung und Betrieb digitaler Produkte aus einer Hand: Oberfläche, Anwendung, Datenbank, Server. Eigenständig und verantwortlich in der Arbeit, klar und menschlich in der Kommunikation; Erfahrung in der Führung eines kleinen Teams. Verfügbar ab sofort; hybrid, remote mit Präsenz alle 14 Tage, deutschlandweit.

BERUFLICHER WERDEGANG

12/2025 – heute

Inhaber, Gestaltung und Entwicklung
LIFEbpm Agency, Fürth

- Markenauftritte, Webplattformen und eigene Produkte für Kunden aus Handel, Pflege, Gastronomie, Kunst und Veranstaltungen
- Gestaltung, Entwicklung, Betrieb (Server, Docker, Datenbanken) und Kundenbetreuung
- Projekte: 1 Million Pixel Projekt, FC Betreuung, FY Automobile, JDM Events, Galerie NFC, AdSolution

04/2025 – 11/2025

Aufbau der Selbstständigkeit
Fürth

- Erste Kundenprojekte im Web- und Anwendungsbereich; Chatbots zunächst mit n8n, dann eigenes RAG-System (DSGVO); Webseiten, Online-Shops, Spieleanwendungen

2023 – 03/2025

Leitung der Stickerei
RK Textil e.K.

- Leitung der Stickerei: Anleitung der Kollegen, Planung, Qualitätskontrolle
- Kundenbetreuung und Auftragsabwicklung vom Entwurf über die Abstimmung bis zur Fertigung
- Mitarbeit in Siebdruck und DTF

2022 – 2023

Textilveredelung
Protex Textiles and More GmbH

- Stickerei, Siebdruck, DTF und DTG; Anlegen von Druck- und Stickdateien, Farbtrennung und Farbabstimmung

2020 – 2022

Werbemittel und Textilveredelung in Eigenregie
Nürnberg / Fürth

- Einstieg über eine eigene Modemarke: Entwürfe, Siebdruck, Stickdateien, erster Online-Shop

2019 – 2021

Deutsche Post AG (Zustelllager), Bierwerk Nürnberg (Ausschank)
Nürnberg

AUSBILDUNG

09/2015 – 06/2017	**Ausbildung zum Metallbauer, Fachrichtung Gestaltung** Rudolf-Steiner-Schule Nürnberg (Schlosserei)
2004 – 2018	**Rudolf-Steiner-Schule Nürnberg** Abschluss: Realschulabschluss

PROJEKTE (AUSWAHL)

LIFEbpm Agency (Meine Agentur): Meine Agentur seit Dezember 2025. Gestaltung, Entwicklung und Betrieb aus einer Hand · lifebpm.de

1 Million Pixel Projekt: Ein gemeinsames Kunstwerk aus einer Million Pixeln · pixel.lifebpm.de

FC Betreuung: Markenauftritt einer Alltagsbegleitung, mit Spielen für die Betreuten · fc-betreuung.de

FY Automobile: Autohaus-Plattform mit automatischem Fahrzeugbestand · fy-automobile.de

JDM Events: Ticketverkauf und Einlass mit dem eigenen Handy · in Entwicklung

Galerie NFC (Arbeitstitel): Ausstellungen, die man berührt · in Entwicklung

AdSolution: Digitale Tafeln, die sich selbst aktualisieren · in Entwicklung

KENNTNISSE

GESTALTUNG

- Figma: Wireframes, Prototypen, Komponenten (weiter lernend)
- Prototypen direkt im Code: Komponenten, die man anfassen kann
- Ablaufskizzen (auch als n8n-Workflow)
- Adobe Illustrator, Photoshop, Lightroom, Premiere
- Farbe: Farbtrennung, Farbverbindlichkeit, Paletten (aus dem Siebdruck)
- Typografie & Raster
- Markensysteme
- Motion (GSAP, Remotion)

FRONTEND

- Next.js / React
- TypeScript
- Tailwind & eigenes CSS
- Responsive & Mobile-first
- PWA

BACKEND & DATEN

- Node.js
- Prisma
- PostgreSQL
- REST & Server Actions
- Auth, Sitzungen, Rollen

BETRIEB

- Linux-Server
- Docker & Compose
- nginx, TLS, Cloudflare
- pm2
- Backups & Monitoring

ZAHLUNG & ANBINDUNG

- Stripe
- SMTP/IMAP
- Webhooks
- FTP-Syncs
- n8n
- WordPress, Shopify

KI-WERKZEUGE

- Claude Code: Umsetzung, Umbau, Prüfläufe
- Gemini: Recherche, Bild- und Sprachmodelle
- GPT-Modelle: Texte, zweite Meinung
- Bild und Video: Google Flow, Higgsfield, Kling, Nano Banana 2
- Image-to-Video: aus Standbild oder Logo wird ein bewegter Clip (siehe Showreel)
- Prompt- und Agenten-Design
- Prüfschleife: zweites Modell, Testläufe, eigene Abnahme
- n8n-Workflows

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache) · Englisch (gut bis fließend)